

Budapesti Corvinus Egyetem
Keresd a sárga hollót! - Nyereményjáték
játékszabályzat
(a továbbiakban: Szabályzat)

1. A Játék Szervezője és Lebonyolítója

A „Keresd a sárga hollót!” elnevezésű nyereményjáték (a továbbiakban: Játék) szervezője és lebonyolítója a Budapesti Corvinus Egyetem

- székhely: 1093 Budapest, Fővám tér. 8.
- intézményi azonosító: FI43814
- adószám: 19156972-2-43
- szervező szervezeti egység: Corvinus Kommunikáció (továbbiakban: Szervező)

2. A Játék időtartama

- 2.1. A Játék kezdete: 2020. 11.30.
- 2.2. A Játék vége, lezárása: 2021. 01. 10. 24 óra
- 2.3. Sorsolás: 2021. 01. 12. 14 óra
- 2.4. Eredményhirdetés: 2021. 01. 14. 14 óra

3. Résztvételi feltételek

3.1. A Játékban csak hallgatói jogviszonyban álló személy vehet részt, aki a játékkiírásban szereplő feltételt teljesíti (az ezen: <https://www.uni-corvinus.hu/ona/keresdahollot-jatek-valaszok/> az URL-címen szereplő formulán elküldi a megfejtést, azaz mely 3 oldalon találta meg a sárga hollót az applikációban); megadta e-mail címét és elfogadta az Adatkezelési Tájékoztatót, valamint aki a jelen Szabályzatban foglalt valamennyi feltételnek maradéktalanul megfelel, és akivel szemben nem áll fenn a Játékból történő kizárás bármely feltétele (továbbiakban: *Résztvevő*).

3.2. A Budapesti Corvinus Egyetem alkalmazottai, valamint közeli hozzátartozói nem vehetnek részt a játékban.

3.3. A Résztvevő a Játékban való részvételével elfogadja a jelen Szabályzatot, valamint elismeri, hogy teljes körűen megismerte a jelen Szabályzatban rögzített valamennyi feltételt, és azokat magára nézve kötelezőnek ismeri el.

3.4. A Játékban való részvétel önkéntes.

3.5. A Résztvevők kizárólag a keresztnev.vezeteknev@stud.uni-corvinus.hu e-mail címmel vehetnek részt a játékban, más magán e-mail címekről küldött levelek automatikusan visszautasításra kerülnek. A Résztvevő kijelenti, hogy a Játékra történő jelentkezés során megadott adatai megfelelnek a valóságnak.

3.6. Amennyiben Résztvevő visszavonja hozzájárulását az Adatkezelési Tájékoztatóban meghatározott személyes adatok (név, e-mail cím) kezeléséhez a Játék időtartama alatt, illetve nyertes esetén a nyeremény átadása előtt, az a Játékban való részvételi szándékának visszavonását jelenti.

4. A Játék leírása

4.1. A Játék meghirdetése a Szervező Facebook oldalán történik. A Szervező a Budapesti Corvinus Egyetem Facebook oldalán közzétesz egy posztot, melynek tartalma: Keresd meg az új MyCorvinus alkalmazásban a 3 sárga hollót! Küldd el nekünk, melyik aloldalon bukkantál rá a Corvinus új logójára és izgalmas új corvinusos arculatos ajándékokat nyerhetsz!

4.2. A Szervező által meghirdetett sorsolás keretében a 6.1 pontban részletezett nyereményt sorsolja ki az 5.1. pontban meghatározottak szerint.

5. Sorsolás

- 5.1. A Szervező a Játék lezárását követően a jelen Szabályzatnak megfelelő Résztevők közül választja ki a 20 fő nyertest, amit az e-mail címekhez rendelt sorszámok alapján egy számgenerátorral (<https://www.random.org/>) sorsol ki.
- 5.2. A Szervező az 5.1 pont szerinti nyerteseken felül további pótnyerteseket sorsol ki, összesen 5 főt.
- 5.3. A sorsolásra a Budapesti Corvinus Egyetem székhelyén, a Corvinus Kommunikáció vezetőjének jelenlétében kerül sor.
- 5.4. A sorsolásról jegyzőkönyv készül.

6. A Nyeremény

- 6.1. Résztevők között 20 db új arcúlatos ajándécsomagot sorsolunk ki. Ez tartalmaz: 1 db bögrét, 1 db acél kulacsot, 1 db pólót, 1db tollat, 1 db jegyzetfüzetet és 1 db vászontáskát.
- 6.2. A Nyereményhez tartozó adófizetési kötelezettséget és járulékkerheket a Szervező viseli.
- 6.3. A Nyeremény átvételével és felhasználásával összefüggésben esetlegesen felmerülő egyéb költségek és kiadások a Nyertest terhelik. Szervezőt a Nyeremények átadásán és adóvonzatuk kiegyenlítésén kívül további kötelezettség nem terheli, vele szemben a Nyertest semmilyen további igényt nem érvényesíthetnek; Szervező e tekintetben mindennemű felelősségét kizárja.
- 6.4. A nyeremény másra át nem ruházható és pénzre át nem váltható.

7. A Nyertesek értesítése, kapcsolatfelvétel, a nyeremény átadása

- 7.1. A Szervező a sorsolás eredményéről és a Nyeremény átvételének helyéről és határidejéről a sorsolást követő 6 napon belül elektronikus levél útján külön értesíti a Nyertest.
- 7.2. A Nyeremény átvételére személyesen – a Nyertes személyazonosságának igazolása mellett – a sorsolást követő 90 napon belül van lehetőség, amely jogvesztő határidő.
- 7.3. Amennyiben a Nyertes ezen határidőn belül nem veszi át a Nyereményt, a pótnyertesek sorrendjében első helyen szereplő, nyereményt jelen sorsoláson még nem nyert válik jogosulttá az adott nyereményre, akit a nyereményéről a fentiek szerint értesít a Szervező.
- 7.4. A Résztevők kötelesek együttműködni a nyeremény átvétele érdekében. Amennyiben ennek nem tesznek eleget és a nyeremény átvétele megghiúsul, a nyeremény a továbbiakban nem vehető át, és a Szervezőt semmilyen felelősség nem terheli.

8. Egyéb rendelkezések

8.1 A Szervező fenntartja a jogot, hogy a jelen játékszabályzatban foglalt feltételeket vagy magát a nyereményjátékot a játék időtartama alatt módosítsa vagy megszüntesse. A szabályzat módosítását, illetve a nyereményjáték esetleges megszüntetéséről szóló értesítést a Szervező közzéteszi a hivatalos Facebook oldalán. A nyereményjátékban résztvevők felelőssége, hogy ezekről megfelelően tájékozódjanak.

8.2 A játékot a Facebook nem támogatja, nem szponzorálja, nem vesz részt a Játék szervezésében, ezért a Játékban való részvétellel kapcsolatban teljes körűen és hiánytalanul mentesül a Játékból eredő kötelezettségek alól.

8.3 A Szabályzat elérhető az uni-corvinus.hu/ona/keresdasargahollos-jatekszabalyzat oldalon és a Szervező Facebook oldalán.

8.4 Amennyiben a játékkal kapcsolatban kérdést kíván feltenni, írjon a socialmedia@uni-corvinus.hu e-mail címre!

Budapest, 2020. november 30.